

Con questo breve articolo vedremo come utilizzare Javascript lato client ovvero lato browser utente per capire da quale server o dominio stiamo caricando una pagina web. In particolare lo script che mostreremo potrà essere utile per diversificare l'elaborazione javascript o gli effetti di stile applicati alla pagina web in funzione del server da cui essa viene caricata.

Supponiamo nel nostro esempio di avere due server, vale a dire:

- un server di sviluppo in cui eseguiamo le nostre prove e testiamo il codice che compone le pagine web;
- un server di produzione in cui riversiamo il codice testato e funzionante per renderlo disponibile e fruibile agli utenti;

Il server di sviluppo risponde all'indirizzo:

- <http://localhost/mentegeniale>

mentre il server di produzione risponde all'indirizzo:

- <http://mentegeniale.altervista.org>

Il codice necessario ad eseguire il nostro controllo è contenuto all'interno della seguente funzione Javascript:

Controllo URL Server Lato Client

Scritto da Enrico Battuello

Martedì 09 Settembre 2014 23:44 - Ultimo aggiornamento Martedì 09 Settembre 2014 23:48

```
{codecitation class="brush: js; gutter: true;highlight: [5,8,10];" width="700px"}
```

```
<script type="text/javascript">  function checkServer() {    var svilCheck = 'localhost';  
var proCheck = 'altermista.org';    var currentLocation = window.location.href;    var  
currentServer = "";    if (currentLocation.indexOf(proCheck) > - 1)        currentServer =  
'PRODUCTION';    else if (currentLocation.indexOf(svilCheck) > - 1)        currentServer =  
'SVILUPPO';    else currentServer = 'SCONOSCIUTO';    return currentServer;  }  
</script>
```

```
{/codecitation}
```

La funzionalità chiave usata nel javascript appena visto è la `window.location` che recupera l'indirizzo (URL) della pagina web appena caricata. In realtà, `window.location` non è una funzione bensì un oggetto javascript dotato di diverse proprietà fra cui:

- `location.href` che restituisce l'URL della pagina corrente;
- `location.hostname` che restituisce il nome del dominio dell'host web;
- `location.pathname` che restituisce il percorso ed il nome del file della pagina corrente;
- `location.protocol` che restituisce il protocollo web utilizzato per il caricamento della pagina (vale a dire `http://` o `https://`);
- `location.assign` che carica un nuovo documento;

Per il nostro scopo abbiamo utilizzato la proprietà `href` dell'oggetto `location`.

Come ultima nota evidenziamo l'utilizzo in questo script della funzione `indexOf` che è associata a tutti gli oggetti di tipo stringa; `indexOf` restituisce la posizione all'interno di una stringa della prima occorrenza trovata di uno specifico valore.

Per concludere diamo il codice HTML di una semplicissima pagina web che si limita a

Controllo URL Server Lato Client

Scritto da Enrico Battuello

Martedì 09 Settembre 2014 23:44 - Ultimo aggiornamento Martedì 09 Settembre 2014 23:48

visualizzare un alert (un messaggio di avviso) che mostra la stringa risultante dall'esecuzione del controllo dell'indirizzo del server da cui è stata caricata:

```
{codecitation class="brush: html; gutter: true;" width="700px"}
```

```
<!doctype html> <html> <head> <title>Check URL Server</title> <script
type="text/javascript"> function checkServer() { var svilCheck = 'localhost'; var
proCheck = 'altervista.org'; var currentLocation = window.location.href; var
currentServer = ""; if (currentLocation.indexOf(proCheck) > - 1) currentServer =
'PRODUCTION'; else if (currentLocation.indexOf(svilCheck) > - 1) currentServer =
'SVILUPPO'; else currentServer = 'SCONOSCIUTO'; return currentServer; }
</script> </head> <body> <script> alert('Ambiente: ' + checkServer());
document.write('Ambiente: ' + checkServer()); </script> </body> </html>
```

```
{/codecitation}
```

Per un esempio di funzionamento potete selezionare questo [link](#) .